

Climate Story Factory (*Änderungen vorbehalten)

In dieser Auftaktveranstaltung verwandeln wir die alte Hansestadt Lemgo in eine Bühne. Die Protagonist*innen sind die Bürger*innen Lemgos. Unser Ziel ist es, Klimaschutz nicht als Last, sondern als packendes Abenteuer zu begreifen. Gemeinsam entwickeln wir eine digitale Klima-Rallye mit fesselnden Charakteren, die Bürger*innen spielerisch, globale klimabezogene Zusammenhänge erkennen lässt und sie motiviert sich näher mit Nachhaltigkeit auseinandersetzen zu wollen.

Lernergebnisse:

Die Teilnehmer*innen sollen ein Verständnis für den Unterschied zwischen dem reduzierenden „Fußabdruck“ und dem gestaltenden „Handabdruck“ entwickeln. Anstatt bei der bloßen Vermeidung stehenzubleiben, werden sie befähigt, aktive Handlungsspielräume in ihrem persönlichen Umfeld zu identifizieren und zu besetzen. Durch das spielbasierte Lernen fördern wir die narrative Kompetenz der Beteiligten, sodass sie Klimaschutz als Gewinn an Lebensqualität in ihrer Stadt kommunizieren können. Im Mittelpunkt steht dabei das Erleben von Selbstwirksamkeit. Durch das Entwickeln und Lösen spielerischer Quests wird abstraktes Wissen in konkrete Alltagspraktiken übersetzt. So hinterlässt die Veranstaltung keine Schuldgefühle, sondern nachhaltig motivierende Impulse, die die Teilnehmer*innen dazu befähigen, den ökologischen Wandel in Lemgo mit Kreativität selbst mitzugestalten.

Die Stätte der Begegnung hat das Ziel, die Teilnahme an den Angeboten so barrierearm wie möglich zu gestalten. Da die Stätte über kein eigenes Tagungshaus verfügt, sondern mit verschiedenen Partnerhäusern kooperiert, unterscheiden sich die Gegebenheiten vor Ort. Um sicherzustellen, dass Ihre Teilnahme gelingt, treten Sie bitte mit uns in Kontakt. Wir prüfen gerne auf individuelle Anfrage, wie wir Ihre spezifischen Anforderungen (z. B. bezüglich Mobilität oder Assistenz) am jeweiligen Veranstaltungsort umsetzen können.

Mittwoch, den 09. Juli 2026

7:40 – 09:15

- Ankommen
- Begrüßung
- Kennenlernen der TN und der Referentinnen
- Gruppenvereinbarung

9:15 – 9:30

- Pause mit Snack und Getränken

09:30 – 11:00

- Vorstellung des Projekts allgemein (wie entstand die Idee?)
- Vorstellung des aktuellen Stands (was bisher geschah?)
- Vorstellung der Klima-Mini-Games

11:00 – 11:15

- Pause

11:15 – 12:45

- Vorstellung der Themenbereiche:
 1. Der Fleischdrache
 2. Die Flut kommt
 3. Wasserarm/ satt
 4. Zero-Waste
 5. Mobilität
- ➔ Einpflegen der Inhalte in die System-Administration der App

12:45 – 13:30

- Mittagspause

13:30 – 15:00

- Einpflegen der Inhalte in die System-Administration der App

15:00 – 15:35 Abschluss und Ausblick

Veranstaltungsort

Lemgo

Leitung

Isabella Kuhne

Förderung durch

Gefördert vom:



Bundesministerium
für Bildung, Familie, Senioren,
Frauen und Jugend

**Anmeldung**

Stätte der Begegnung e.V.

Veranstalterin**Stätte der Begegnung e.V.**

Institut für Bildung und Kommunikation

Arbeitskreis politische Bildung und Erziehung

Oeynhausener Straße 5

32602 Vlotho

Tel: 05733 9129-0

Fax: 05733 9129-15

E-Mail: info@staette.de

www.staette.de



Climate Story Factory

Lemgo

09.07.2026